

Making Training an enjoyable experience



Η αυξανόμενη ζήτηση τρισδιάστατων κινούμενων γραφικών στη βιομηχανία του κινηματογράφου, παιχνιδιών και διαφήμισης αποτελεί βασικό παράγοντα για την ανάπτυξη της παγκόσμιας αγοράς στο 3D animation. Η τεχνολογία 3D επιτρέπει στους χρήστες να έχουν πιο ρεαλιστική εμπειρία ενώ παρακολουθούν μία ταινία ή ένα βίντεο παρουσίασης καινοτόμων προϊόντων ή τρισδιάστατων χώρων με εντυπωσιακά οπτικά εφέ.

Σκοπός του σεμιναρίου είναι η ουσιαστική γνώση και χρήση των βασικών δυνατοτήτων ενός προγράμματος τρισδιάστατης σχεδίασης. Ο εκπαιδευόμενος καλείται να υλοποιήσει τις θεωρητικές γνώσεις του κατά την διάρκεια του σεμιναρίου σε πραγματικά έργα της επιλογής του εκπαιδευτή αλλά και δικά του αν χρειαστεί έτσι ώστε να είναι άμεσα σε θέση να ενταχθεί με

αυτοπεποίθηση και υψηλή παραγωγικότητα σε οποιοδήποτε επαγγελματικό περιβάλλον μεγάλης συνθετότητας και απαιτήσεων.

3D Animation

Κωδικός:

ED20B22

Τίτλος προδιαγραφής προγράμματος κατάρτισης:

3D Animation

Διάρκεια κατάρτισης (ώρες): 30 ώρες Ημερομηνία Έναρξης: 02/12/2020

Περιγραφή υποψηφίων για συμμετοχή:

Το πρόγραμμα απευθύνεται σε:

Επαγγελματίες για εξειδίκευση στο αντικείμενο, Γραφίστες, Αρχιτέκτονες και Αρχιτέκτονες Τοπίου, Διακοσμητές, Motion Designers, Σχεδιαστές, Εκπαιδευτές παιδιών και ενηλίκων, Εργαζόμενους σε κατασκευαστικές εταιρίες

Προϋποθέσεις συμμετοχής:

Άριστη γνώση Η/Υ και διαδικτύου

Γλώσσα Διδασκαλίας:

Ελληνικά

Διδακτική Ύλη:

Διδακτικό υλικό στην Αγγλική Γλώσσα

Διδακτική Μεθοδολογία:

Διάλεξη, συζήτηση, επίδειξη και πρακτική εξάσκηση Παράλληλη Εκμάθηση Autodesk, Cinema 4D, 3D Studio Max & Maxxon.

Στόχοι Κατάρτισης:

- Εφαρμόζουν δεξιότητες επίλυσης προβλημάτων στον δικό τους χώρο: καταιγισμός ιδεών, σκίασης, χρωματισμού και φωτισμού.
- Δημιουργούν τρισδιάστατα (3D) κινούμενα σχέδια.
- Συνδυάζουν ψηφιακό ελεγχόμενο συνδυασμό εικόνας με δυναμικές σκηνές.
- Χρησιμόποιούν τεχνικές ελέγχου του ήχου και της κινούμενης εικόνας για την επίτευξη αισθητικών στόχων
- Επιδεικνύουν μια ολιστική κατανόηση των τεχνικών δημιουργίας κινούμενων σχεδίων μέσω πρακτικών εφαρμογών.
- Σχεδιάζουν με δημιουργικότητα τρισδιάστατες (3D) σκηνές και αντικείμενα χρησιμοποιώντας προγράμματα τρισδιάστατης κινούμενης εικόνας, κάνοντας παράλληλα χρήση των κατάλληλων υλικών και υφών.
- Επιμορφωθούν στα νέα ψηφιακά εργαλεία και στις δυνατότητες που παρέχουν σήμερα οι νέες τεχνολογίες, με στόχο την ενίσχυση της συμμετοχής τους στη ψηφιακή εποχή.
- τοχής τους στη ψηφιακή εποχή.
 Εφαρμόζουν δεξιότητες επίλυσης προβλημάτων: μοντελοποίηση, κινούμενη εικόνα, φωτισμός και απόδοση δημιουργίας τρισδιάστατων (3D) κινούμενων σχεδίων.

Delivering training since 1996



Making Training an enjoyable experience



Η αυξανόμενη ζήτηση τρισδιάστατων κινούμενων γραφικών στη βιομηχανία του κινηματογράφου, παιχνιδιών και διαφήμισης αποτελεί βασικό παράγοντα για την ανάπτυξη της παγκόσμιας αγοράς στο 3D animation. Η τεχνολογία 3D επιτρέπει στους χρήστες να έχουν πιο ρεαλιστική εμπειρία ενώ παρακολουθούν μία ταινία ή ένα βίντεο παρουσίασης καινοτόμων προϊόντων ή τρισδιάστατων χώρων με εντυπωσιακά οπτικά εφέ.

Σκοπός του σεμιναρίου είναι η ουσιαστική γνώση και χρήση των βασικών δυνατοτήτων ενός προγράμματος τρισδιάστατης σχεδίασης. Ο εκπαιδευόμενος καλείται να υλοποιήσει τις θεωρητικές γνώσεις του κατά την διάρκεια του σεμιναρίου σε πραγματικά έργα της επιλογής του εκπαιδευτή αλλά και δικά του αν χρειαστεί έτσι ώστε να είναι άμεσα σε θέση να ενταχθεί με

αυτοπεποίθηση και υψηλή παραγωγικότητα σε οποιοδήποτε επαγγελματικό περιβάλλον μεγάλης συνθετότητας και απαιτήσεων.

3D Animation

Venue: EDITC Conference Center, 16 Imvrou Street, 1055 Nicosia

Dates and Times

Dates	Times
Wednesday, 02/12/2020	08:15—14:45
Thursday, 03/12/2020	08:15—14:45
Wednesday, 09/12/2020	08:15—14:45
Thursday, 10/12/2020	08:15—14:45
Wednesday, 16/12/2020	08:15—14:45

Participation Cost

The cost includes notes, certificate and coffee breaks.

	Total Cost	HRDA Subsidy	Net Cost
Participation Cost	€800	€510	€290
For Unemployed	Please contact us		



3D Animation

ΑΝΑΛΥΣΗ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΕΝΟΤΗΤΩΝ:

Unit 1 (6 hours)

Overview of 3d animation

Software interface

Navigation techniques

Using Viewports and view settings

Cameras, Three button Mouse

Manipulation of objects

Primitives modelling

Using Modifier stack

Modifiers like Bend, twist, taper, Noise

Primitives and modelling

Making a Basic structure using primitives

Using 2D Shapes

Converting 2D shapes to 2D models using Extrude and

Bevel

Lofting techniques

Sub object modelling

Using Box modelling technique

Unit 2 (6 hours)

Polygon Modelling and Product Models

Understanding proper modelling methods

Using Vertices, Faces and Edges

Adding edge loops

Creating realistic solid models

Compound shapes

Using Compound Objects

Boolean and Scatter

Creating a 3D Model using image planes.

Practical session on creating the Model

Unit 3 (6 hours)

Working with texture mapping

Understanding texturing

Using Material Editor

Shaders like Blinn, Phong and Anisoptropy

Basic Lighting

Using Point lights, Direct lights and Spotlights

Rendering using Scanline renderer

Raytracing, Shadows and reflections

Intermediate texture mapping options

Basic UV unwrapping

UV editor

2D Textures

Using Bitmaps as textures

3D textures

Texturing the Product Model made by each participant

Unit 4 (4 hours)

Basic Deformer Rigs and Animation

Creating a simple Rig

Using Hierarchy

Linking and Unlinking objects

Creating a simple Ball rig

Using Textures

Applying Textures

Texture mapping

Projecting textures on surfaces

Applying multiple materials

UV mapping

The UV Texture Editor

Delivering training since 1996



3D Animation

Unit 5 (4 hours)

Animating

Understanding Animation

Timeline and animation setup

Principles of animation - A Basic Introduction

Creating Keyframes and in betweens

Graph Editor

Animating a Bouncing Ball

Lighting and rendering

Setting up the scene for Product presentation

Camera Setup and animation

3 Point lighting setup.

Using mental ray rendering

Mental ray render setup

Mental Ray Materials

Global Illumination

Final gather

Unit 6 (4 hours)

Rendering and output

Rendering in Layers

Ambient occlusion rendering

Getting assets together in Compositing

Adding Effects

Adding Sound

Presenting the final 3D Animation



Registration Form

Seminar Code: ED20B22 — Title: 3D Animation Start Date: 02/12/2020

					-	
A. Organization's	details (if ap	pplicable)				
Company/Organizat	ion:		Size:	□Small	□Medium	□Large
Economic Activity:			Telephone:		Fax:	
Address:			Postal Code:			
Person responsible f	or the		Email:			
registration:			Direct Telephone:			
B. Participant's de	etails (1)					
□Mr □Ms	Name		Surname			
Title/ Job Position:			Email:			
Job description:			Telephone/Mobile:		Fax:	
Reasons for participate seminar:	ating in the					
Please fill this section if there are special requests for the lunch provided (only in the case that lunch is included) □Fasting □Vegetarian □Vegan						
☐ They will participate to the seminar more than one participants (In this case please fill in the second page as well)						
C. Participation	n Cost					
PARTICIPATION I	N THE SEMI	NAR IS PREPAID (at leas	t three days before the st	art of the se	eminar)	
Please invoice □The	participant	□The company Credit C	ustomer Number (if applicab	ole):		
□ For participants entitled the Human Resources Development Authority subsidy (HRDA): $\stackrel{\text{€}}{}$ 290						
☐ For participants	not entitled	the Human Resources Deve	lopment Authority subsidy (F	HRDA):	€ 800	
Cheques must be iss	sued to EDIT	C Ltd and payment can be n	nade directly through deposi		int of the compa	any
Account Name: EDITC LTD IBAN:CY19 0050 0115 0001 1501 0686 9601 Account Number: 115-01-068696-01 SWIFT/BIC:HEBACY2N						
D. Terms and c	onditions	for participation on	EDITC seminars			
 The company accepts registrations for participation in the seminars at least 5 working days prior to the start of the seminar. EDITC does not commit to accept any registrations received in less than 5 working days before the start of the training program. Written cancellations received 5 working days before the start of the training program are accepted and in the case where a payment has been made by the client, the full amount is reimbursed to the client. Cancellations that do not meet the above term are invoiced. The client may replace the participants) provided that they meet the criteria for participation on this program. The company has the right to cancel or postpone a training program up to one day before the start date of the program. All prepayments are returned to clients. All registrations are strictly prepaid except credit customers. EDITC will not allow the entry of participants in the class unless their financial obligations 						
have been settled. 5. EDITC will inform the 3-5 days before the Participants are en 6. Participants with less amount of the subsid 7. In case of subsidized not allow the entry or 8. Certificates of partic	e client upon restrant date of couraged to couraged to couraged to couraged to courage at the courage and the courage at the c	ceipt of the application form. We the seminar. In exceptional care to endance cannot be subsidized by their own payment amount), the HRDA all the required forms the class unless the HRDA form given to participants after the	ritten confirmation for the impler isses written confirmation may hey did not receive the confir the HRDA and in this case the of HRDA must be sent to EDITC is have been submitted to EDITC completion of the course provided as soon as the above obligation.	mentation of the be sent one domation. participants (or before the state in the control of the c	e training program ay before the sta r their company) w rt of the training p financial obligation	n will be sent within rt of the program. will have to pay the program. EDITC will
□We agree with the above terms and conditions						
Signature:]	Date:			
Stamp (in case of co	empany):					



Stamp (in case of company):



Registration Form

B. Participant's Details (2					
		T			
□Mr □Ms Name		Surname			
Title/ Job Position:		Email:			
Job description:		Telephone/Mobile:		Fax:	
Reasons for participating on seminar:	he				
Please fill this section if there	are special requests for the lunch provide	ded (only in the case	that lunch is ir	icluded)	
☐Fasting ☐Vegetarian ☐Veg	an				
D. Deutisius vide Deteile (2					
B. Participant's Details (3		<u> </u>			
□Mr □Ms Name		Surname			
Title/ Job Position:		Email:		T	·
Job description:		Telephone/Mobile:		Fax:	
Reasons for participating on seminar:	he				
Please fill this section if there	are special requests for the lunch provide	ded (only in the case	that lunch is ir	ncluded)	
☐Fasting ☐Vegetarian ☐Veg	an				
D. Deuticine at/a Dataila (4					
B. Participant's Details (4		<u> </u>	l		
□Mr □Ms Name		Surname			
Title/ Job Position:		Email:			
Job description:		Telephone/Mobile:		Fax:	
Reasons for participating on seminar:	he				
Please fill this section if there	are special requests for the lunch provide	ded (only in the case	that lunch is ir	ncluded)	
☐Fasting ☐Vegetarian ☐Veg	an				
B. Participant's Details (5		T.	l		
□Mr □Ms Name		Surname			
Title/ Job Position:		Email:			
Job description:		Telephone/Mobile:		Fax:	
Reasons for participating on	he				
seminar:			that lunch is in	ncluded)	
seminar:	are special requests for the lunch provi	ded (only in the case	tilat lulicii is ii		
seminar:		ded (only in the case	triat lufferi is ii	,	
seminar: Please fill this section if there		ded (only in the case	that functi is if		
seminar: Please fill this section if there		ded (only in the case	triat functi is ii		
seminar: Please fill this section if there		ded (only in the case	unat iuntin is ii		
seminar: Please fill this section if there □Fasting □Vegetarian □Veg	an	ded (only in the case	unat iuntin is ii	,	
seminar: Please fill this section if there	an	ded (only in the case	unat iunich is ii	,	